1. **If, else if , else, swith**

**If : 만약에**

**else : if가 아니면 그 밖에**

**else if : 또 만약에**

**package** com.lec.ex;

**public** **class** EX111 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

String sungbin = "잘생겼다";

// if는 만약에 라는 뜻으로

// 만약에 sungbin에 잘생겼다가 들어가 있으면 출력

**if**(sungbin =="못생겼다") { // 못생겼다 = 출력 X

System.***out***.println("ㅠㅠ");

}

**else** **if**(sungbin == "잘생겼다") { // 맞으니까 출력

System.***out***.println("ㅇㅈ 드립니다");

}

**else** **if**(sungbin == "잔생겼다") { // 오타 = 출력 X

System.***out***.println("오타죠");

}

}

}

1. **Swith 문 : if~else if의 친구.**

**가독성 면에서 좋음**

|  |  |
| --- | --- |
| if(num == 1) {  System.out.println("주사위 1번");  } else if(num == 2) {  System.out.println("주사위 2번"); }  else if(num == 3) {  System.out.println ("주사위 3번”);  } else if(num == 4){  System.out.println("주사위 4번”);  } else if(num == 5){  System.out.println("주사위5번”);  }else {  System.out.println("주사위 6번");  } |  |